

## 14.02: Extended Reality

**Frage 1** Welche Schulungen sind mit der VR Brille sinnvoll?

- Ⓐ Training mit hohem Theorieanteil
- Ⓑ Trainings, bei denen visuelle Objekte ins die Realität projiziert werden
- Ⓒ Training bei dem neue Echtzeitdaten vermittelt werden
- Ⓓ praktisches Training

**Frage 2** Warum lässt sich das Einlernen neuer Mitarbeiter mit AR verkürzen?

- Ⓐ Die Tätigkeiten sind einfacher
- Ⓑ die Objekte können visuell dargestellt werden
- Ⓒ Schritt für Schritt Anleitungen für die Prozesse können über AR abgerufen werden
- Ⓓ Die neuen Mitarbeiter sind zufriedener mit der neuen Technologie

**Frage 3** Welche Technologie nutzte das Pokemon Go Spiel im Jahr 2016?

- Ⓐ AR
- Ⓑ NR
- Ⓒ VR
- Ⓓ MR

**Frage 4** Welches Anwendungsfeld kann nicht von der MR erfüllt werden?

- Ⓐ Wartung
- Ⓑ Schulung
- Ⓒ Instalation
- Ⓓ Produktsimulation

**Frage 5** Was stimmt?

- Ⓐ XR ist ein Überbegriff für VR, AR und MR
- Ⓑ VR ist ein Überbegriff für AR, MR und XR
- Ⓒ MR ist ein Überbegriff für VR, AR und XR
- Ⓓ AR ist ein Überbegriff für VR, MR und XR

**Frage 6** Wann erschien das erste VR Headset auf dem Konsummarkt?

- Ⓐ 2012
- Ⓑ 2013
- Ⓒ 2014
- Ⓓ 2008

**Frage 7** Welche Technologie wird für Remote Wartungen eingesetzt?

- A MR  B XR  C VR  D AR

**Frage 8** Was wird bei der VR erschaffen?

- A eine Parallelidentität  B Ein Parallelmaß  C eine Parallelrealität  D Eine Parallelexistenz

**Frage 9** Bei welcher Technologie sieht man nicht mehr die reale Umgebung beim Tragen der entsprechenden Brille?

- A MR  B AR  C XR  D VR

**Frage 10** Welchen Vorteil bietet die Nutzung von AR bei der Montage?

- A Keine Stolperfallen entstehen  B die Hände sind frei  
 C das Sichtfeld ist nicht beeinträchtigt  D Die Kleidung beeinträchtigt nicht das Arbeiten

**Frage 11** Welche Technologie ist sinnvoll für die Deutsche Bahn, die neue Mitarbeiter schulden möchte?

- A NR  B MR  C AR  D VR

**Frage 12** Welches ist eine Chance, die sich aus der XR ergibt?

- A Verbesserte Kameradschaft  B Mehr Gelassenheit  C Verbesserung der Kommunikation  
 D Höhere Anerkennung

**Frage 13** Welche XR Technologie wird in der Logistik eingesetzt?

- A VR  B MR  C AR  D NR

**Frage 14** Welche Technologie ermöglicht eine Interaktion mit der Realität und Virtualität zum gleichen Zeitpunkt?

- A VR  B MR  C AR  D XR

**Frage 15** Bei welcher Technologie wird ein virtuelles Objekt in die Realität projiziert?

Ⓐ MR

Ⓑ AR

Ⓒ VR

Ⓓ XR



## 14.02: Extended Reality

**Frage 1** Welche Schulungen sind mit der VR Brille sinnvoll?

- A Training mit hohem Theorieanteil
- B Trainings, bei denen visuelle Objekte ins die Realität projiziert werden
- C Training bei dem neue Echtzeitdaten vermittelt werden
- D praktisches Training

**Frage 2** Warum lässt sich das Einlernen neuer Mitarbeiter mit AR verkürzen?

- A Die Tätigkeiten sind einfacher
- B die Objekte können visuell dargestellt werden
- C Schritt für Schritt Anleitungen für die Prozesse können über AR abgerufen werden
- D Die neuen Mitarbeiter sind zufriedener mit der neuen Technologie

**Frage 3** Welche Technologie nutzte das Pokemon Go Spiel im Jahr 2016?

- A AR
- B NR
- C VR
- D MR

**Frage 4** Welches Anwendungsfeld kann nicht von der MR erfüllt werden?

- A Wartung
- B Schulung
- C Instalation
- D Produktsimulation

**Frage 5** Was stimmt?

- A XR ist ein Überbegriff für VR, AR und MR
- B VR ist ein Überbegriff für AR, MR und XR
- C MR ist ein Überbegriff für VR, AR und XR
- D AR ist ein Überbegriff für VR, MR und XR

**Frage 6** Wann erschien das erste VR Headset auf dem Konsummarkt?

- A 2012
- B 2013
- C 2014
- D 2008

**Frage 7** Welche Technologie wird für Remote Wartungen eingesetzt?

- MR  XR  VR  AR

**Frage 8** Was wird bei der VR erschaffen?

- eine Parallelidentität  Ein Parallelmaß  eine Parallelrealität  Eine Parallelexistenz

**Frage 9** Bei welcher Technologie sieht man nicht mehr die reale Umgebung beim Tragen der entsprechenden Brille?

- MR  AR  XR  VR

**Frage 10** Welchen Vorteil bietet die Nutzung von AR bei der Montage?

- Keine Stolperfallen entstehen  die Hände sind frei  
 das Sichtfeld ist nicht beeinträchtigt  Die Kleidung beeinträchtigt nicht das Arbeiten

**Frage 11** Welche Technologie ist sinnvoll für die Deutsche Bahn, die neue Mitarbeiter schulden möchte?

- NR  MR  AR  VR

**Frage 12** Welches ist eine Chance, die sich aus der XR ergibt?

- Verbesserte Kameradschaft  Mehr Gelassenheit  Verbesserung der Kommunikation  
 Höhere Anerkennung

**Frage 13** Welche XR Technologie wird in der Logistik eingesetzt?

- VR  MR  AR  NR

**Frage 14** Welche Technologie ermöglicht eine Interaktion mit der Realität und Virtualität zum gleichen Zeitpunkt?

- VR  MR  AR  XR

**Frage 15** Bei welcher Technologie wird ein virtuelles Objekt in die Realität projiziert?

MR

AR

VR

XR